

Zaalwacht

Scorebord Hercules Diessen

Speeltijd ingeven

1. Knopje met klok induwen.
2. Speeltijd invoeren met de cijfertoetsen
3. Bij fluitsignaal (wedstrijd begint) de start/stop toets induwen
4. Einde speeltijd gaat de zoemer. De klok springt dan op nul

Pauze ingeven:

1. Knopje klok induwen
2. 5.00 minuten invoeren met de cijfertoetsen
3. Start/stop induwen

2^e helft:

Voer bovenstaande handelingen opnieuw uit *zie speeltijd ingeven*

Score invoeren:

Afhankelijk van wie het doelpunt heeft gescoord duw je de knop score thuis (Tuldania) of score gast (tegenspeler) in, daarna + toets induwen of cijfer van het doelpunt.

Veel succes!

Technische commissie

Jeugdcommissie

Tuldania.